## **Konstruktion**

Prof. Dr.-Ing. Martin Bothen

SS 2021





### Phase II: Konzipieren

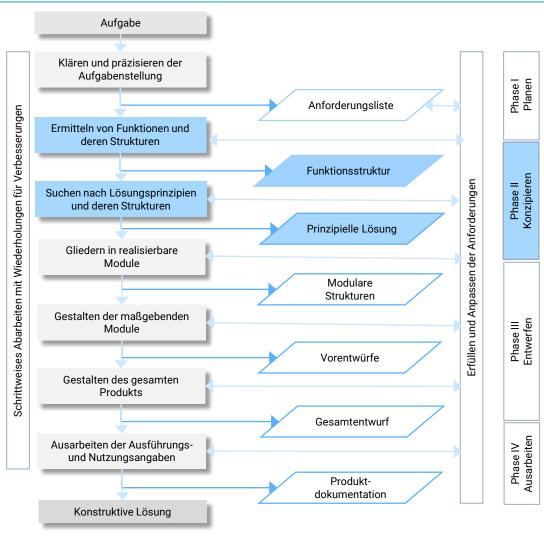
**VDI-Richlinie 2221 - "**Methodik zum Entwickeln und Konstruieren technischer Systeme und Produkte"

- Phase II: Konzipieren erkennen von Aufgabenpaketen und deren logischen Zusammenhängen
  - > Funktionsstruktur
  - Wirkstruktur
  - > Prinzipielle Lösung

© Prof. Dr. Martin Bothen, Konstruktion Seite 1

## Generelles Vorgehen beim Entwickeln und Konstruieren nach VDI 2221







## **Definition Konzipieren**

Konzipieren ist der Teil des Konstruierens, der nach Klären der Aufgabenstellung durch

- Abstrahieren
- Aufstellen von Funktionsstrukturen
- Suche nach geeigneten **Wirkprinzipien** und deren Kombination die **prinzipielle Lösung** festlegt.



#### **Definition Abstrahieren**

Beim **Abstrahieren** sieht man vom Individuellen und vom Zufälligen ab und versucht das Allgemeingültige und Wesentliche hervorzuheben: **herausfinden des Wesenskerns der Aufgabe** mit den funktionalen Zusammenhängen.



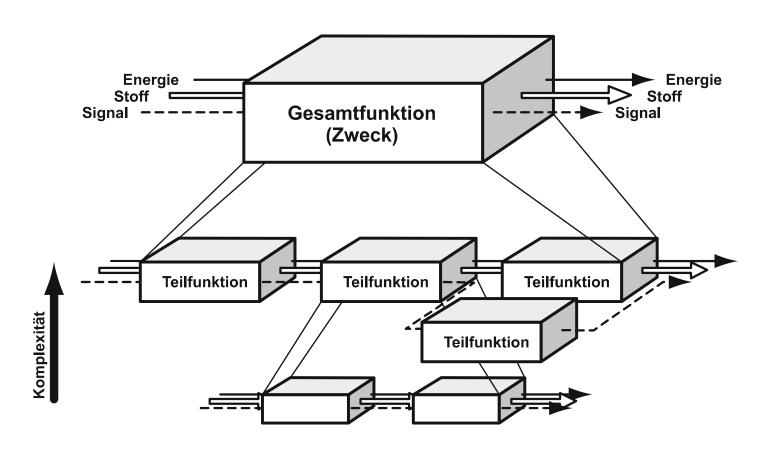
### **Definition Funktionsstruktur**

Die **Funktion** gibt unter Bezug auf den Energie-, Stoff- und / oder Signalumsatz unter Verwendung einer Blockdarstellung lösungsneutral den **Zusammenhang zwischen Eingangs- und Ausgangsgrößen** an.

Die **Gesamtfunktion wird in Teilfunktionen aufgegliedert** mit der Folge, dass die Komplexität sinkt und die Teilsysteme abgegrenzt und getrennt bearbeitet werden können. Die Verknüpfung der Teilfunktionen ergibt die **Funktionsstruktur**.

## Bilden einer Funktionsstruktur durch Aufgliedern einer Gesamtfunktion in Teilfunktionen



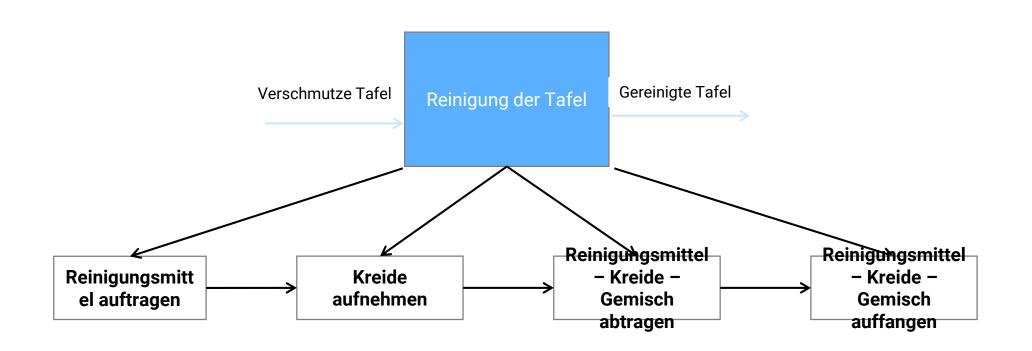


## Funktionsstruktur

Planen Konzipieren

ntwerfen > Ausarbeiten

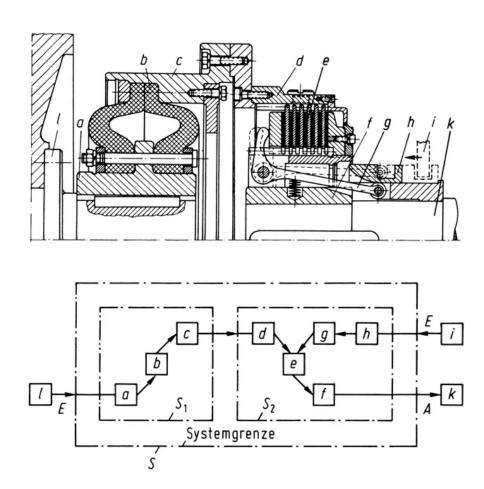




<sup>\*</sup> Allgemeiner Begriff Energie: Art der Energie variiert bei unterschiedlichen Wirkprinzipien



## **System Kupplung**



## Allgemein anwendbare, von Merkmalen abgeleitete Funktionen



Merkmal Eingang <i>E  </i> Ausgang <i>A</i>	Allgemein anwendbare Funktionen	Symbole	Erläuterungen
Art	Wandeln	-	Art und Erscheinungs- form von <i>E</i> und <i>A</i> unterschiedlich
Größe	Ändern	<b>-</b>	E < A E > A
Anzahl	Verknüpfen		Anzahl von <i>E &gt; A</i> Anzahl von <i>E &lt; A</i>
Ort	Leiten	<b>-</b>	Ort von $E \neq A$ Ort von $E = A$
Zeit	Speichern		Zeitpunkt von <i>E</i> ‡ <i>A</i>



### Definition Wirkprinzip und prinzipielle Lösung

Das **Wirkprinzip** enthält den für die Erfüllung einer Funktion erforderlichen **physikalischen Effekt** sowie die **geometrischen und stofflichen Merkmale.** 

Durch kombinieren der Wirkprinzipien zu einer Wirkstruktur entsteht die prinzipielle Lösung. Hierbei ist auf das Erkennen der physikalischen Verträglichkeit zu achten und eine technisch und wirtschaftlich günstige Kombination auszuwählen.



## Erfüllen von Teilfunktionen durch Wirkprinzipien

Teilfunktionen	Physikal. Effekte (lösungsneutral)	Wirkprinzipien für eine Teilfunktion (Phys. Effekte sowie geometrische und stoffliche Merkmale)
7 <sub>1</sub> Drehmoment Übertragen	Reibungseffekt $F_{R} = \mu \cdot F_{N}$	
F₀ Handkraft vergrößern	Hebeleffekt $F_{a} = F_{b} \cdot b$ $F_{a} \cdot a = F_{b} \cdot b$	
Signal geben wenn 9≥9a	Ausdehnungseffekt  Ausdehnungseffekt  Al=\alpha \cdot l \cdot \delta \	Hg Bimetall



## Zusammenhänge in technischen Systemen

Zusammenhänge	Elemente	Struktur	Beispiel
Funktions- zusammenhang	Funktionen	Funktions- struktur	$F_{S}$ $I_{1}$ $I_{2}$ $I_{3}$ $I_{4}$ $I_{5}$ $I_{1}$ $I_{5}$ $I_{7}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{2}$ $I_{3}$ $I_{4}$ $I_{5}$ $I_{5}$ $I_{1}$ $I_{7}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{2}$ $I_{3}$ $I_{4}$ $I_{5}$ $I_{5}$ $I_{6}$ $I_{7}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{2}$ $I_{3}$ $I_{4}$ $I_{5}$ $I_{6}$ $I_{7}$ $I_{7}$ $I_{8}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{1}$ $I_{2}$ $I_{3}$ $I_{4}$ $I_{5}$ $I_{6}$ $I_{7}$ $I_{8}$ $I_{8$
Wirk- zusammenhang	Physikalische Effekte sowie geometrische und stoffliche Merkmale Wirkprinzipien	Wirk – struktur	Hebeleffekt $F_0$ $A$ $A$ $A$ $A$ $A$ $A$ $A$
Bau- zusammenhang	Bauteile Verbindungen Baugruppen	Bau - struktur	
System- zusammenhang	Techn. Gebilde Mensch Umgebung	System - struktur	



### Phase II: Konzipieren

**VDI-Richlinie 2221 - "**Methodik zum Entwickeln und Konstruieren technischer Systeme und Produkte"

- Phase II: Konzipieren erkennen von Aufgabenpaketen und deren logischen Zusammenhängen
  - Funktionsstruktur
    - Suchen von geeigneten Wirkprinzipien
  - Wirkstruktur
    - Bewerten und Gewichten der Wirkstrukturen
  - Prinzipielle Lösung

© Prof. Dr. Martin Bothen, Konstruktion



### Lösungssuchmethoden

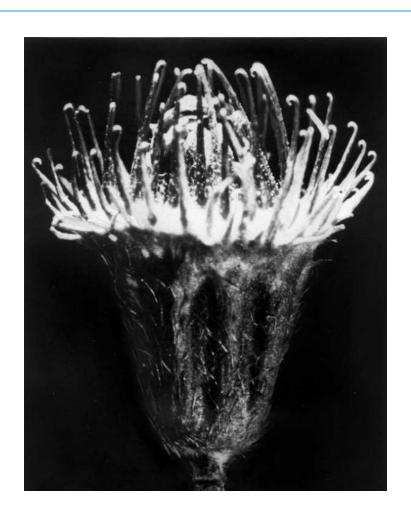
#### Konventionelle Methoden: Recherche zum Stand der Technik

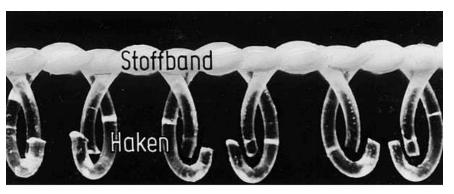
- Literaturrecherche (bekannte Lösungen)
- Patentrecherche
- Analyse bekannter technischer Systeme (Mitbewerber)
- Analyse natürlicher Systeme (Bionik)
- Analyse von Modellversuchen und Messungen
- Verwendung von Katalogen

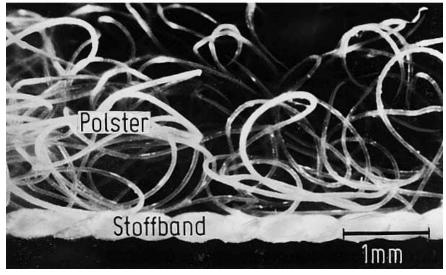
© Prof. Dr. Martin Bothen, Konstruktion Seite 14



### Bionik: Haken einer Klettfrucht -> Kletten-Reißverschluss







# Ausschnitt aus einem Katalog für Welle-Nabe-Verbindungen



Glieder	ungsteil		Hauptteil										Zugr	iffsteil								Anha	ng
		Gleichung	Benennung	Anordnungsbeispiel		Über- trag - bares Moment	Moment über - tragun abhän gig voi	Axialkräfte	Kerbspannung.	Ver- wend- barkeit bei		Verbin- dung zentrier- bar	Unwucht	Nabe axial ver- schieb- bar	Nabe ver- setz- bar	Verbin- dung nach- stellbar	Wellen- durch- messer [mm]	Werk- stoff		Mon- tage-	Quelle	Anwen- dungs - bei- spiele	Anmerkungen
1	2	1	2	3	Nr.	1	2		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
			Keilwelle		1			_	-gro	3							10-150			5	5461/63 5471/72		Außen -Flanken-, Innenzentrierung
			Evolventen- zahnwelle	( <del>{+</del> })	2		h, i, l	-	9,0	Stößen, Wechsel last	-	ja	nein	bei Spiel - passung		nein			hoch		5480, 5482		möglich kurze Nabe
	Un - mittel - bar		Kerbzahn- welle	( <del>+</del> ) <b>**</b>	3	groß		- -							ja		150-500	Welle: 37 Cr 4 41 Cr 4 42 CrMo4		klein	5481		möglich
			P 3 - Polygon		4		е,	Wellendurchmesser, Form -, Zentrierfaktor, Werkstoffwahl	mit tel	Stößen, Wechsel		selbst-	nein	bei Spiel-		ja, bei	10 - 100	42 01 1104	CrMo4 klein aber		_		geeignet für kurze u. dünne Naben, Kegeliges Wellen ende möglich,
		dm	PC 4- Polygon		5		i,	erfaktor, M		last		rend	liein	passung und ohne Last		Kegel	10 - 100		Spezial- maśch.		_		Profil räumen oder schleifen notwendig
Normal (Form-		$\begin{aligned} M_t &\leq K \cdot \frac{d_m}{2} \cdot A_\tau \cdot \tau_{zul} \\ bzw. \\ M_t &\leq K \cdot \frac{d_m}{2} \cdot A_p \cdot P_{zul} \end{aligned}$	Querstift	d <sub>st</sub> d <sub>m</sub> D	6		d <sub>st</sub> ,	rm-, Zentr	aro	_	Bruch			-			0,5-50	Stift:		-:44-1	1,7		Kegel - und
schluß)		Mt≤K· <del>Z</del> ·Ap·Pzul	Tangent- stift		7		D	worden gufaengamen	yıv	_				_		ja, bei Kegel- stift		4D, 5 S, 6 S, 8 G, 9 S, 20 K St 50 K		mittel	1470-77 1481, 6324,	Hebelbe-	Kerbstift möglich
	Mittel-		Längsstift		8	klein	d <sub>st</sub> ,	Vellendurch	mit tel			ja						St 70 St 60	mittel		7346	festigung Werk - zeugma- schinen,	
	bar		Paßfeder		9			-		_			ja	bei Spiel - passung	nein		5-500	Feder St 60 Welle,		klein	6885	Fahr - zeuge	
			Scheiben- feder		10		h, l, b	-	gro -							nein		Nabe: GG,GS St			6888		



### Lösungssuchmethoden

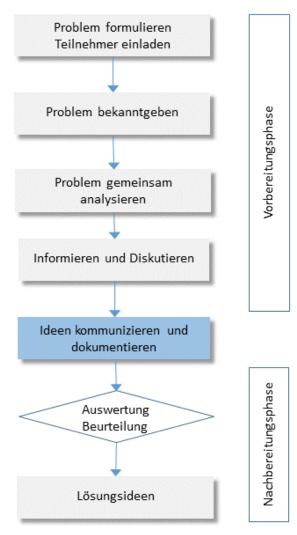
#### Intuitive Methoden nutzen gruppendynamische Effekte zur Anregungen

- Brainstorming
  - Gruppe aus 5-15 Gleichgestellten (Techniker und Nichttechniker)
  - Moderator sorgt f
    ür Organisation, Motivation und Auflockerung
  - Sammeln von konkreten Vorschlägen ohne Kritik
- Methode 635
  - 6 Teilnehmer
  - je 3 Lösungsansätze aufschreiben und Papier weitergeben
  - 5 Runden
- Galeriemethode
  - Problem darstellen und Skizzen anfertigen
  - Zusammen Skizzen ansehen und diskutieren

Neue Ideen aufzeichnen



## **Ablaufphasen beim Brainstorming**





### Lösungssuchmethoden

**Diskursive Methoden** ermöglichen Lösungen durch bewusst schrittweises Vorgehen

Systematische Suche mit Hilfe von Ordnungsschemata

- Erkennen wesentlicher Lösungsmerkmale und Verknüpfungen
- Ordnende Gesichtspunkte zur Variation auf phys. Sachebene: Mechanisch, Hydraulisch, Pneumatisch, Elektrisch, Magnetisch

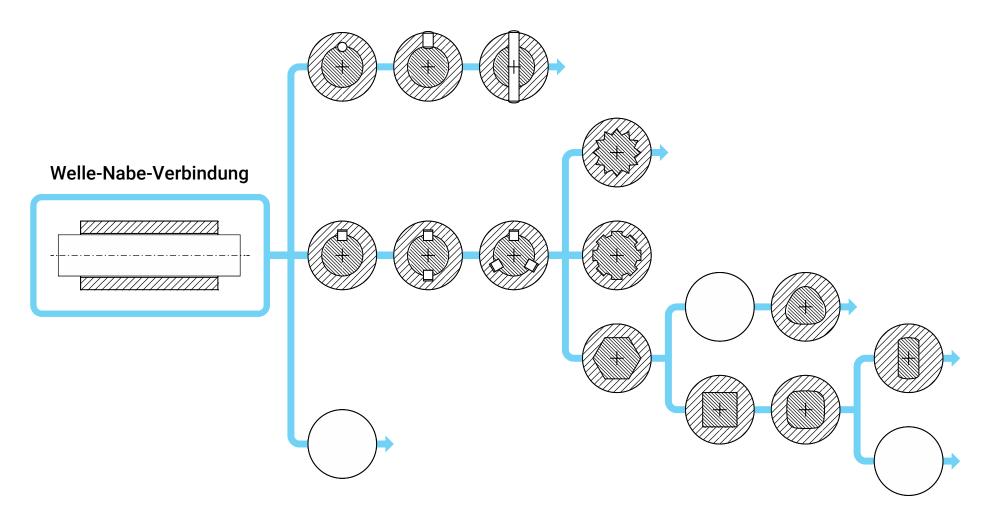
#### Verwendung von Katalogen

In Katalogen können gespeichert sein: phys. Effekte, Wirkprinzipien, prinzipielle Lösungen, Maschinenelemente, Normteile

...



### Methode des Vorwärtsschreitens



# Kombinationsmatrix von Bewegungsabläufen in einem Fertigungsverfahren



	ruhend	translatorisch	oszillierend	rotierend
ruhend				
translatorisch				
oszillierend				<b>★</b>
rotierend	( )			

**Bsp.: Aufbringen einer Klebschicht** 

# Ordnende Gesichtspunkte und Merkmale zur Variation auf physikalischer Suchebene



#### Ordnende Gesichtspunkte:

Energiearten, physikalische Effekte und Erscheinungsformen

Merkmale:

Beispiele:

Mechanisch:

Gravitation, Trägheit, Fliehkraft

Hydraulisch:

hydrostatisch, hydrodynamisch

Pneumatisch:

aerostatisch, aerodynamisch

Elektrisch:

elektrostatisch, elektrodynamisch

induktiv, kapazitiv, piezoelektrisch Transformation, Gleichrichtung

Magnetisch:

ferromagnetisch, elektromagnetisch

Optisch:

Reflexion, Brechung, Beugung,

Interferenz, Polarisation, infrarot, sichtbar, ultraviolett

Themisch:

Ausdehnung, Bimetalleffekt,

Wärmespeicher, Wärmeübertragung, Wärmeleitung, Wärmeisolierung

Chemisch:

Verbrennung, Oxidation, Reduktion

auflösen, binden, umwandeln

Elektrolyse

exotherme, endotherme Reaktion

Nuklear:

Strahlung, Isotopen, Energiequelle

Biologisch:

Gärung, Verrottung, Zersetzung

## Unterschiedliche Wirkprinzipien zum Erfüllen der Funktion "Energie speichern"



mechanisch	Hub (Potenzielle Energie)  m  h	Schwungmasse (Translationsenergie)  M V M	Schwungrad (Rotationsenergie)	Schiefe Ebene (Rotations- + Translations- + Potenzielle Energie)	Feder (Verformungsenergie)
hydraulisch pneumatisch	Flüssigkeitsspeicher (Potenzielle Energie)	Flüssigkeitsströmung (Kinetische- + Druck- + Potenzielle Energie)			Kompression Flüssigkeit/Gas (Druckenergie) $\Delta p$ $\Delta V$
elektrisch	Batterie (Chemische Energie)	Kondensator (Elektr. Feld)			
thermisch	Wärmespeicher Feststoff (Thermische Energie)	Wärmespeicher Flüssigkeit (Thermische Energie)	Wärmeausdehnung Gas (Druckenergie) Δρ Δθ		

## Variationen der Wirkgeometrie bei formschlüssigen Welle-Nabe-Verbindungen



Art			
Form			
Lage			
Größe	+		
Zahl			



## Kombination von Teillösungen zu Gesamtlösungen

Funk	Lösungen tionen	1	2	•••	j	• • •	m			
1	<i>F</i> <sub>1</sub>	$E_{11}$	$E_{12}$		<i>E</i> <sub>1j</sub>		$E_{1m}$			
2	$F_2$	$E_{21}$	$E_{22}$		$E_{2j}$		E <sub>2m</sub>			
:		:	Ø		:		:			
j	$F_{i}$	$E_{i1}$	E <sub>i2</sub>		$E_{ij}$		$E_{im}$			
:			•		لمسبنسر		:			
N	Fn	$E_{n1}$	$E_{n2}$		$E_{nj}$		$E_{nm}$			
© Gesamtlösungskombinationer										

# Verträglichkeitsmatrix für Kombinationsmöglichkeiten von Teilfunktionen



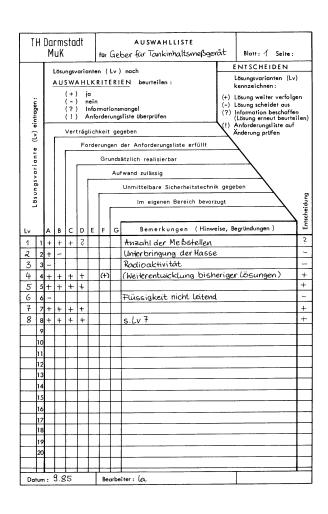
Energie wand mechan. Energiekomponente		Elektromotor	Schwingspule	Bimetallspirale in Warmwasser	oszillierender Hydraulikkolben	
ändern		1	2	3	4	• • •
Viergelenkkette	Α	wenn A umlauffähig	langsame Bewegung	ja	zusätzt. Hebelanlenkung, nur bei langsamer Bewegung des Kolbens	
Stirnradgetriebe	adgetriebe B		langsame Drehbeweg- ung nor über zusätzl. Elemente(Preilauf usw.), schwierig besonders für Drehrichtungsumkehr	je nach Drehwinkel genügen Zahnsegmente	mit Zahnstange Schwenkbewegung, nur bei langsamer Bewegung des Kolbens	
Maltesergetriebe	С	ja bei normalem Malteser- trieb Ruck beachten	siehe 82	ja (wenn Drehwinkel klein, Hebel mit Kulissenstein)	Hebet mit Kulissenstein, nur bei lang <b>sa</b> mer Bewegung des Kotbens	
Scheibenreibrad- getriebe	D	ja	siehe 82	große Kräfte wegen Drehmoment bei langsamer Bewegung, ungenøde Positionierung	siehe (3.3	
• • •						

nur sehr schwierig (mit großem Aufwand) erfüllbar (nicht weiter verfolgen)

💢 nur unter bestimmten Bedingungen erfüllbar (zurückstellen)

## Beispiel einer Auswahlliste zum methodischen Auswählen







### Phase II: Konzipieren

**VDI-Richlinie 2221 - "**Methodik zum Entwickeln und Konstruieren technischer Systeme und Produkte"

- Phase II: Konzipieren erkennen von Aufgabenpaketen und deren logischen Zusammenhängen
  - Funktionsstruktur
    - Suchen von geeigneten Wirkprinzipien
  - Wirkstruktur
    - ❖ Bewerten und Gewichten der Wirkstrukturen

Prinzipielle Lösung

© Prof. Dr. Martin Bothen, Konstruktion



### Bewerten von Lösungsvarianten

Eine Bewertung soll den "Wert" einer Lösung in Bezug auf eine vorher aufgestellte Zielvorstellung (Ideallösung) ermitteln -> objektive Entscheidungsgrundlage

#### Vorgehen bei der Bewertung der Konzeptphase

- > Erkennen von **Bewertungskriterien**
- Untersuchen der Bedeutung für den Gesamtwert (Gewichtungsfaktor)
- Zusammenstellen der Eigenschaftsgrößen
- > **Beurteilen** nach Wertvorstellungen (*Bewertung nach VDI 2225*: 0 bis 4 Punkte)
- > Bestimmen des Gesamtwertes
- Vergleichen der Lösungsvarianten
- Abschätzen von Beurteilungsunsicherheiten
- > Suchen nach Schwachstellen

## Zuordnung von Bewertungskriterien und Eigenschaftsgrößen in einer Bewertungsliste



	Bewertungskriteri	en	Eigenschaftsgrä	ßen	Variant	e V <sub>1</sub> (z.	B. <i>M</i> <sub>I</sub> )	Variant	e V <sub>2</sub> (z.	B. M <sub>▼</sub> )	 Variante V <sub>j</sub>			 Va	riante V	m
Nr.		Gew.			Eigensch. e <sub>i1</sub>	Wert <i>w</i> i1	Gew.Wert	Eigensch. e <sub>i2</sub>	Wert ₩ <sub>i2</sub>	Gew.Wert <i>wg</i> i2	Eigensch. e <sub>ij</sub>	Wert <i>w</i> ij	Gew.Wert <i>wg</i> ij	Eigensch. e <sub>im</sub>	Wert ⊮ <sub>im</sub>	Gew.Wert
1	geringer Kraftstoffverbr.	0,3	Kraftstoff- verbrauch	$\frac{g}{kWh}$	240			300			 e <sub>1j</sub>			 e <sub>1m</sub>		
2	leichte Bauart	0,15	Leistungs- gewicht	kg kW	1,7			2,7			 e <sub>2j</sub>			 e <sub>2m</sub>		
3	einfache Fertigung	0,1	Einfachheit der Gussteile	-	niedrig			mittel			 $e_{3j}$			 <i>e</i> 3m		
4	hohe Le- bensdauer	0,2	Lebens- dauer	Fahr- km	80 000			150 000			 e <sub>4j</sub>			 e <sub>4m</sub>		
:	:	:	i:	:	:			:			÷			÷		
j		$g_{i}$			e <sub>i1</sub>			e <sub>i2</sub>			 e <sub>ij</sub>			 e <sub>im</sub>		
:	:	<u>.</u> :	:	÷	:			:			:			:		
n		$g_{n}$			e <sub>n1</sub>			e <sub>n2</sub>			 e <sub>nj</sub>			 e <sub>nm</sub>		
		$\sum_{i=1}^{n} g_i = 1$														

# Mit den Werten ergänzte Bewertungsliste (Zahlenwerte beispielhaft)



	Bewertungskriteri	en	Eigenschaftsgrö	ßen	Variant	e V <sub>1</sub> (z.	B. <i>M</i> <sub>I</sub> )	Varianto	e V <sub>2</sub> (z.	B. <i>M</i> <sub>∇</sub> )	 Va	riante M	<b>,</b> j	 Va	riante <i>V</i>	<b>/</b> m
Nr.		Gew.	3	Einh.	Eigensch. e <sub>i1</sub>	Wert <i>w</i> i1	Gew.Wert	Eigensch. e <sub>i2</sub>	Wert <i>w</i> i2	Gew.Wert	Eigensch. e <sub>ij</sub>	Wert <i>w</i> ij	Gew.Wert	Eigensch. e <sub>im</sub>	Wert <i>w</i> im	Gew.Wert <i>wg</i> im
1	geringer Kraftstoffverbr.	0,3	Kraftstoff – verbrauch	g kWh	240	8	2,4	300	5	1,5	 e <sub>1j</sub>	w <sub>1j</sub>	wg <sub>1j</sub>	 e <sub>1m</sub>	w <sub>1m</sub>	wg <sub>1m</sub>
2	leichte Bauart	0,15	Leistungs- gewicht	kg kW	1,7	9	1,35	2,7	4	0,6	 e <sub>2j</sub>	w <sub>2j</sub>	wg <sub>2j</sub>	 e <sub>2m</sub>	w <sub>2m</sub>	wg <sub>2m</sub>
3	einfache Fertigung	0,1	Einfachheit der Gussteile	-	kompli- ziert	2	0,2	mittel	5	0,5	 e <sub>3j</sub>	<b>w</b> 3j	wg <sub>3j</sub>	 e <sub>3m</sub>	<i>w</i> <sub>3 m</sub>	wg <sub>3m</sub>
4	hohe Le- bensdauer	0,2	Lebens- dauer	Fahr-	80 000	4	0,8	150 000	7	1,4	 e <sub>4j</sub>	w <sub>4j</sub>	wg <sub>4j</sub>	 e <sub>4m</sub>	W <sub>4m</sub>	wg <sub>4m</sub>
1	:	:	:	:	÷	:	:	÷	:	:	:	:	:	:	:	:
i		$g_{i}$	•		e <sub>i1</sub>	<b>W</b> <sub>i1</sub>	wg <sub>i1</sub>	e <sub>i2</sub>	W <sub>i2</sub>	wg <sub>i2</sub>	 eij	Wij	wgij	 e <sub>im</sub>	Wim	wg <sub>im</sub>
:	:	:	:	:	:	:	:	÷	:	:	÷	:	:	i	:	:
п		$g_n$			e <sub>n1</sub>	w <sub>n1</sub>	wg <sub>n1</sub>	e <sub>n2</sub>	W <sub>n2</sub>	wg <sub>n2</sub>	 e <sub>nj</sub>	₩ <sub>nj</sub>	wg <sub>nj</sub>	 e <sub>nm</sub>	<b>W</b> nm	wg <sub>nm</sub>
		$\sum_{i=1}^{n} g_i = 1$				Gw <sub>1</sub> W <sub>1</sub>	Gwg <sub>1</sub> Wg <sub>1</sub>		Gw <sub>2</sub> W <sub>2</sub>	Gwg <sub>2</sub> Wg <sub>2</sub>		Gw <sub>j</sub> W <sub>j</sub>	Gwg <sub>j</sub> Wg <sub>j</sub>		Gw <sub>m</sub> W <sub>m</sub>	Gwg <sub>m</sub> Wg <sub>m</sub>

## Werteskala für Nutzwertanalyse und Richtlinie VDI 2225



Variante K	riterien	Statische Performanz	Dynamische Performanz	Zusammen- baugüte	Masse	Summe
	Gewichtung	0,15	0,15	0,15	0,55	Su
Variante A		2	2	3	3	10
	gew. Punkte	0,30	0,30	0,45	1,65	2,70
Variante B		3	3	2	2	10
	gew. Punkte	0,45	0,45	0,30	1,10	2,30
Variante C	7]	4	2	1	0	7
	gew. Punkte	0,60	0,30	0,15	0,00	1,05
Variante D		2	3	2	0	7
	gew. Punkte	0,30	0,45	0,30	0,00	1,05

## Morphologischer Kasten

Planen

Konzipieren

Entwerfen

Ausarbeiten



•	Teilfunktion	Lösungen							
		1	2	3	4				
	Reinigungsmittel	Kaltes Wasser	Heißes Wasser	Wasser + Chemie					
	Reinigungsmittel auftragen	Reinigungsmittel mit geringem Druck auf- sprühen	Reinigungsmittel mit hohem Druck auf- sprühen	Tafel mit Reinigungsmittel sehr fein benebeln	Reinigungsmittel auf die Tafel fließen / rinnen lassen				
	Kreide aufnehmen	Reinigungsmittel einweichen lassen	Kreide mittels Reinigungsmittel auflösen lassen	Kreide mittels Reibung entfernen		Lösung 1 Lösung 2 Lösung 3			
	Reinigungsmittel – Kreide – Gemisch abtragen	Gemisch abziehen	Gemisch lufttrocknen	Gemisch absaugen					
	Reinigungsmittel – Kreide – Gemisch ableiten	Trichter	Schlauch	Schräge	Gemisch mittels Abziehlippe in Tafelrinne leiten.				
	Reinigungsmittel – Kreide – Gemisch auffangen	Gemisch mittels Trichter in einen Behälter leiten	Gemisch mittels Schwamm aufsaugen	Gemisch mittels Metallschräge in Auffangbehälter leiten	Tafelrinne als Auffangbehälter				

Konstruktion & Entwicklung SS 2015 Gruppe: Reinigung

## Bewertung der Gesamtlösung

Planen

Konzipieren

Entwerfen

Ausarbeiten



Lösungsvarianten	Bewertungskriterien + Gewichtung					Pkt.	Platzierung					
	RW	K	G	Н	U	LS	WA	LK	GS	RE		
Lösung 1	3	4	3	3	4	2	4	3	3	3	19.9	1
Lösung 2	3	2	1	1	4	1	2	3	2	1	13.0	3
Lösung 3	4	3	2	3	1	3	3	2	3	2	17.1	2

Bewertungskriterium	Gewichtung der Bewertungskriterien				
RW: Reinigungswirkung	1				
K: Kosten	0.6				
G: Gewicht	0.5				
H: Hygiene	0.5				
U: Umwelt	0.5				
LS: Lautstärke	0.7				
WA: Wartungsaufwand	0.6				
LK: Laufende Kosten	0.7				
GS: Geschwindigkeit	0.6				
RE: Realisierbarkeit	0.6				

#### Bewertung der Lösungsvarianten von 1 – 4:

- 1: unbefriedigend
- 4. sehr gut

Konstruktion & Entwicklung SS 2015 Gruppe: Reinigung



### Werteprofil zum Vergleich zweier Varianten

